



Modulhandbuch

für das Modulstudium (Master)

Human-Computer-Interaction

Prüfungsordnungsversion: 2019
verantwortlich: Fakultät für Humanwissenschaften
verantwortlich: Institut Mensch-Computer-Medien

Inhaltsverzeichnis

| | |
|--|-----------|
| Bereichsgliederung des Studienfachs | 3 |
| Verwendete Abkürzungen, Konventionen, Anmerkungen, Satzungsbezug | 4 |
| Sommersemester 2019 | 6 |
| Grundlagen der HCI 1 | 7 |
| Grundlagen der HCI 2 | 8 |
| Wintersemester 2019 | 9 |
| Grundlagen der HCI 1 | 10 |
| Grundlagen der HCI 2 | 11 |
| Vertiefung HCI 1 | 12 |
| Sommersemester 2020 | 13 |
| Grundlagen der HCI 1 | 14 |
| Grundlagen der HCI 2 | 15 |
| Vertiefung HCI 1 | 16 |
| Wintersemester 2020 | 17 |
| Grundlagen der HCI 1 | 18 |
| Grundlagen der HCI 2 | 19 |
| Sommersemester 2021 | 20 |
| Grundlagen der HCI 1 | 21 |
| Grundlagen der HCI 2 | 22 |
| Vertiefung HCI 1 | 23 |
| Wintersemester 2021 | 24 |
| Grundlagen der HCI 1 | 25 |
| Grundlagen der HCI 2 | 26 |
| Sommersemester 2022 | 27 |
| Grundlagen der HCI 1 | 28 |
| Grundlagen der HCI 2 | 29 |
| Vertiefung HCI 1 | 30 |
| Wintersemester 2022 | 31 |
| Grundlagen der HCI 1 | 32 |
| Grundlagen der HCI 2 | 33 |
| Wintersemester 2023 | 34 |
| Grundlagen der HCI 1 | 35 |
| Grundlagen der HCI 2 | 36 |
| Sommersemester 2024 | 37 |
| Grundlagen der HCI 1 | 38 |
| Grundlagen der HCI 2 | 39 |
| Vertiefung HCI 1 | 40 |
| Wintersemester 2024 | 41 |
| Grundlagen der HCI 1 | 42 |
| Grundlagen der HCI 2 | 43 |
| Sommersemester 2025 | 44 |
| Grundlagen der HCI 1 | 45 |
| Grundlagen der HCI 2 | 46 |
| Vertiefung HCI 1 | 47 |

Bereichsgliederung des Studienfachs

| Bereich / Unterbereich | | ab Seite |
|------------------------|--|----------|
| Sommersemester 2019 | | 6 |
| Wintersemester 2019 | | 9 |
| Sommersemester 2020 | | 13 |
| Wintersemester 2020 | | 17 |
| Sommersemester 2021 | | 20 |
| Wintersemester 2021 | | 24 |
| Sommersemester 2022 | | 27 |
| Wintersemester 2022 | | 31 |
| Wintersemester 2023 | | 34 |
| Sommersemester 2024 | | 37 |
| Wintersemester 2024 | | 41 |
| Sommersemester 2025 | | 44 |

Verwendete Abkürzungen

Veranstaltungsarten: **E** = Exkursion, **K** = Kolloquium, **O** = Konversatorium, **P** = Praktikum, **R** = Projekt, **S** = Seminar, **T** = Tutorium, **Ü** = Übung, **V** = Vorlesung

Semester: **SS** = Sommersemester, **WS** = Wintersemester

Bewertungsarten: **NUM** = numerische Notenvergabe, **B/NB** = bestanden / nicht bestanden

Satzungen: **(L)ASPO** = Allgemeine Studien- und Prüfungsordnung (für Lehramtsstudiengänge), **FSB** = Fachspezifische Bestimmungen, **SFB** = Studienfachbeschreibung

Sonstiges: **A** = Abschlussarbeit, **LV** = Lehrveranstaltung(en), **PL** = Prüfungsleistung(en), **TN** = Teilnehmende, **VL** = Vorleistung(en)

Konventionen

Sofern nichts anderes angegeben ist, ist die Lehrveranstaltungs- und Prüfungssprache Deutsch, der Prüfungsturnus ist semesterweise, es besteht keine Bonusfähigkeit der Prüfungsleistung.

Anmerkungen

Gibt es eine Auswahl an Prüfungsarten, so legt die Dozentin oder der Dozent in Absprache mit der/dem Modulverantwortlichen bis spätestens zwei Wochen nach LV-Beginn fest, welche Form für die Erfolgsüberprüfung im aktuellen Semester zutreffend ist und gibt dies ortsüblich bekannt.

Bei mehreren benoteten Prüfungsleistung innerhalb eines Moduls werden diese jeweils gleichgewichtet, sofern nachfolgend nichts anderes angegeben ist.

Besteht die Erfolgsüberprüfung aus mehreren Einzelleistungen, so ist die Prüfung nur bestanden, wenn jede der Einzelleistungen erfolgreich bestanden ist.

Satzungsbezug

Muttersatzung des hier beschriebenen Studienfachs:

zugehörige amtliche Veröffentlichungen (FSB/SFB):

15.05.2019 (2019-36)

27.06.2019 (2019-41)

14.11.2019 (2019-52)

22.01.2020 (2020-13)

06.05.2020 (2020-39)

22.07.2020 (2020-57)

17.12.2020 (2020-110)

10.03.2021 (2021-17)

09.06.2021 (2021-58)

22.12.2021 (2021-85)

05.07.2022 (2022-52)

31.01.2023 (2022-86)

15.06.2023 (2023-58)

13.12.2023 (2023-107)

07.08.2024 (2024-82)

22.01.2025 (2025-1)

Dieses Modulhandbuch versucht die prüfungsordnungsrelevanten Daten des Studienfachs möglichst genau wiederzugeben. Rechtlich verbindlich ist aber nur die offizielle amtliche Veröffentlichung der FSB/SFB. Insbesondere gelten im Zweifelsfall die dort angegebenen Beschreibungen der Modulprüfungen.

Sommersemester 2019

(ECTS-Punkte)

| | | |
|--|-----------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 1 | | o6-HCI-GL-1-182-mo1 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|--|-----------------------------|--------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 2 | | o6-HCI-GL-2-182-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut für Informatik |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

Wintersemester 2019

(ECTS-Punkte)

| | | |
|--|-----------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 1 | | o6-HCI-GL-1-182-mo1 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|--|-----------------------------|--------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 2 | | o6-HCI-GL-2-182-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut für Informatik |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|---|-------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Vertiefung HCI 1 | | o6-HCI-VHCI-1-152-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | numerische Notenvergabe | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| In diesem Modul werden Inhalte des Studiums vertieft und Bezüge zu Nachbarwissenschaften hergestellt, die die bisherigen im Studium erworbenen Kompetenzen erweitern und vertiefen, z.B. Medienkommunikation, Wirtschaftsinformatik, Interaction Design, Techniksoziologie, Psychologie, Informatik, Museologie, Digital Humanities, Geographie u.a. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme an diesem Modul können die Studierenden typische Problemstellungen und Methoden im eigenen Fach wie in den angrenzenden Wissenschafts- und Anwendungsgebieten benennen und erklären. Sie entwickeln Methodenkompetenz, kommunikative Kompetenz, Kooperationsfertigkeiten und Konfliktfähigkeit in interdisziplinärer Zusammenarbeit. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch bonusfähig | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

Sommersemester 2020

(ECTS-Punkte)

| | | |
|--|-----------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 1 | | o6-HCI-GL-1-182-mo1 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|--|-----------------------------|--------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 2 | | o6-HCI-GL-2-182-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut für Informatik |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|---|-------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Vertiefung HCI 1 | | o6-HCI-VHCI-1-152-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | numerische Notenvergabe | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| In diesem Modul werden Inhalte des Studiums vertieft und Bezüge zu Nachbarwissenschaften hergestellt, die die bisherigen im Studium erworbenen Kompetenzen erweitern und vertiefen, z.B. Medienkommunikation, Wirtschaftsinformatik, Interaction Design, Techniksoziologie, Psychologie, Informatik, Museologie, Digital Humanities, Geographie u.a. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme an diesem Modul können die Studierenden typische Problemstellungen und Methoden im eigenen Fach wie in den angrenzenden Wissenschafts- und Anwendungsgebieten benennen und erklären. Sie entwickeln Methodenkompetenz, kommunikative Kompetenz, Kooperationsfertigkeiten und Konfliktfähigkeit in interdisziplinärer Zusammenarbeit. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch bonusfähig | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

Wintersemester 2020

(ECTS-Punkte)

| | | |
|--|-----------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 1 | | o6-HCI-GL-1-182-mo1 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|--|-----------------------------|--------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 2 | | o6-HCI-GL-2-182-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut für Informatik |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

Sommersemester 2021

(ECTS-Punkte)

| | | |
|--|-----------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 1 | | o6-HCI-GL-1-182-mo1 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|--|-----------------------------|--------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 2 | | o6-HCI-GL-2-182-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut für Informatik |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|---|-------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Vertiefung HCI 1 | | o6-HCI-VHCI-1-152-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | numerische Notenvergabe | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| In diesem Modul werden Inhalte des Studiums vertieft und Bezüge zu Nachbarwissenschaften hergestellt, die die bisherigen im Studium erworbenen Kompetenzen erweitern und vertiefen, z.B. Medienkommunikation, Wirtschaftsinformatik, Interaction Design, Techniksoziologie, Psychologie, Informatik, Museologie, Digital Humanities, Geographie u.a. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme an diesem Modul können die Studierenden typische Problemstellungen und Methoden im eigenen Fach wie in den angrenzenden Wissenschafts- und Anwendungsgebieten benennen und erklären. Sie entwickeln Methodenkompetenz, kommunikative Kompetenz, Kooperationsfertigkeiten und Konfliktfähigkeit in interdisziplinärer Zusammenarbeit. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch bonusfähig | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

Wintersemester 2021

(ECTS-Punkte)

| | | |
|--|-----------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 1 | | o6-HCI-GL-1-182-mo1 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|--|-----------------------------|--------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 2 | | o6-HCI-GL-2-182-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut für Informatik |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

Sommersemester 2022

(ECTS-Punkte)

| | | |
|--|-----------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 1 | | o6-HCI-GL-1-182-mo1 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|--|-----------------------------|--------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 2 | | o6-HCI-GL-2-182-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut für Informatik |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|---|-------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Vertiefung HCI 1 | | o6-HCI-VHCI-1-152-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | numerische Notenvergabe | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| In diesem Modul werden Inhalte des Studiums vertieft und Bezüge zu Nachbarwissenschaften hergestellt, die die bisherigen im Studium erworbenen Kompetenzen erweitern und vertiefen, z.B. Medienkommunikation, Wirtschaftsinformatik, Interaction Design, Techniksoziologie, Psychologie, Informatik, Museologie, Digital Humanities, Geographie u.a. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme an diesem Modul können die Studierenden typische Problemstellungen und Methoden im eigenen Fach wie in den angrenzenden Wissenschafts- und Anwendungsgebieten benennen und erklären. Sie entwickeln Methodenkompetenz, kommunikative Kompetenz, Kooperationsfertigkeiten und Konfliktfähigkeit in interdisziplinärer Zusammenarbeit. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch bonusfähig | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

Wintersemester 2022

(ECTS-Punkte)

| | | |
|--|-----------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 1 | | o6-HCI-GL-1-182-mo1 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|--|-----------------------------|--------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 2 | | o6-HCI-GL-2-182-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut für Informatik |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

Wintersemester 2023

(ECTS-Punkte)

| | | |
|--|-----------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 1 | | o6-HCI-GL-1-182-mo1 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|--|-----------------------------|--------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 2 | | o6-HCI-GL-2-182-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut für Informatik |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

Sommersemester 2024

(ECTS-Punkte)

| | | |
|--|-----------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 1 | | o6-HCI-GL-1-182-mo1 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|--|-----------------------------|--------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 2 | | o6-HCI-GL-2-182-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut für Informatik |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|--|-------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Vertiefung HCI 1 | | o6-HCI-VHCI-1-152-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | numerische Notenvergabe | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| <p>In diesem Modul werden Inhalte des Studiums vertieft und Bezüge zu Nachbarwissenschaften hergestellt, die die bisherigen im Studium erworbenen Kompetenzen erweitern und vertiefen, z.B. Medienkommunikation, Wirtschaftsinformatik, Interaction Design, Techniksoziologie, Psychologie, Informatik, Museologie, Digital Humanities, Geographie u.a.</p> | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| <p>Nach der Teilnahme an diesem Modul können die Studierenden typische Problemstellungen und Methoden im eigenen Fach wie in den angrenzenden Wissenschafts- und Anwendungsgebieten benennen und erklären. Sie entwickeln Methodenkompetenz, kommunikative Kompetenz, Kooperationsfertigkeiten und Konfliktfähigkeit in interdisziplinärer Zusammenarbeit.</p> | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| <p>a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch bonusfähig</p> | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

Wintersemester 2024

(ECTS-Punkte)

| | | |
|--|-----------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 1 | | o6-HCI-GL-1-182-mo1 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|--|-----------------------------|--------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 2 | | o6-HCI-GL-2-182-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut für Informatik |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

Sommersemester 2025

(ECTS-Punkte)

| | | |
|--|-----------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 1 | | o6-HCI-GL-1-182-mo1 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|--|-----------------------------|--------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Grundlagen der HCI 2 | | o6-HCI-GL-2-182-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut für Informatik |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | bestanden / nicht bestanden | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| Das Modul ist ein Mantelmodul für individuelle Zielmodule. Studierende erlangen grundlegende Qualifikationen und Kompetenzen, die sie für das Studium der Human-Computer Interaction benötigen. Inhalte und entsprechende Zielmodule aus Themen der Informatik, Psychologie, Mathematik, Statistik oder User Experience entsprechen dem individuellen Kompetenzbedarf der Studierenden. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende Fach-, Methoden-, Sozial- und/oder Selbstkompetenzen zu grundlegenden Themen aus dem Bereich Mensch-Computer-Interaktion. Konkrete Qualifikationsziele/Kompetenzen entsprechen dem anzurechnenden Zielmodul. Die Studierenden sind in der Lage, an vertiefenden und weiterführenden Modulen im Bereich der Mensch-Computer-Interaktion teilzunehmen. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |

| | | |
|---|-------------------------|---------------------------------|
| Modulbezeichnung | | Kurzbezeichnung |
| Vertiefung HCI 1 | | o6-HCI-VHCI-1-152-m01 |
| Modulverantwortung | | anbietende Einrichtung |
| Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction | | Institut Mensch-Computer-Medien |
| ECTS | Bewertungsart | zuvor bestandene Module |
| 5 | numerische Notenvergabe | -- |
| Moduldauer | Niveau | weitere Voraussetzungen |
| 1 Semester | weiterführend | -- |
| Inhalte | | |
| In diesem Modul werden Inhalte des Studiums vertieft und Bezüge zu Nachbarwissenschaften hergestellt, die die bisherigen im Studium erworbenen Kompetenzen erweitern und vertiefen, z.B. Medienkommunikation, Wirtschaftsinformatik, Interaction Design, Techniksoziologie, Psychologie, Informatik, Museologie, Digital Humanities, Geographie u.a. | | |
| Qualifikationsziele / Kompetenzen | | |
| Nach der Teilnahme an diesem Modul können die Studierenden typische Problemstellungen und Methoden im eigenen Fach wie in den angrenzenden Wissenschafts- und Anwendungsgebieten benennen und erklären. Sie entwickeln Methodenkompetenz, kommunikative Kompetenz, Kooperationsfertigkeiten und Konfliktfähigkeit in interdisziplinärer Zusammenarbeit. | | |
| Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch) | | |
| S (2) | | |
| Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich) | | |
| a) Klausur (ca. 75 Min.) oder b) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder c) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.) oder d) Hausarbeit (ca. 10 S.) oder e) Übungsaufgaben (Gesamtaufwand ca. 5 Arbeitsstunden) oder f) mündliche Prüfung (ca. 25 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch bonusfähig | | |
| Platzvergabe | | |
| -- | | |
| weitere Angaben | | |
| -- | | |
| Arbeitsaufwand | | |
| 150 h | | |
| Lehrturnus | | |
| k. A. | | |
| Bezug zur LPO I | | |
| -- | | |