

<b>Module title</b>		<b>Abbreviation</b>
Advanced User Experience		o6-HCI-UX-152-m01
<b>Module coordinator</b>		<b>Module offered by</b>
unknown		Institute of Human Computer Media
<b>ECTS</b>	<b>Method of grading</b>	<b>Only after succ. compl. of module(s)</b>
5	numerical grade	--
<b>Duration</b>	<b>Module level</b>	<b>Other prerequisites</b>
1 semester	graduate	--
<b>Contents</b>		
German contents available but not translated yet.		
<p>In diesem Modul werden vertieft Inhalte, Methoden und Anwendungen der User Experience Forschung gelehrt, also der Gestaltung von Mensch-Computer-Systemen hinsichtlich eines guten Erlebens der Benutzer. Anwendungsbeispiele kommen dabei aus dem öffentlichen und privaten Raum, beinhalten z.B. Kundenzufriedenheit, Persuasive Interfaces, Ästhetische Gestaltung und Service Design.</p>		
<b>Intended learning outcomes</b>		
German intended learning outcomes available but not translated yet.		
<p>Nach der Teilnahme an diesem Modul verstehen die Studierenden die Prinzipien ausgewählter User Experience Methoden und Domänen und sind in der Lage selbst Benutzungsschnittstellen zu gestalten sowie Studien durchzuführen, um entsprechende Fragestellungen aus dem Bereich der Mensch-System Interaktion zu untersuchen. Des weiteren können sie die Vor- und Nachteile verschiedener Methoden abschätzen und empirische Studien sowie Gestaltungslösungen beurteilen und kritisch hinterfragen.</p>		
<b>Courses</b> (type, number of weekly contact hours, language — if other than German)		
S (2)		
<b>Method of assessment</b> (type, scope, language — if other than German, examination offered — if not every semester, information on whether module is creditable for bonus)		
<p>a) written examination (approx. 75 minutes) or b) presentation (approx. 20 minutes) with handout (approx. 2 pages) or c) presentation of project results (approx. 20 minutes) or d) term paper (approx. 10 pages) or e) a total of approx. 5 hours of completing exercises or f) oral examination (approx. 25 minutes)</p> <p>Language of assessment: German and/or English</p> <p>creditable for bonus</p>		
<b>Allocation of places</b>		
--		
<b>Additional information</b>		
--		
<b>Referred to in LPO I</b> (examination regulations for teaching-degree programmes)		
--		
<b>Module appears in</b>		
Master's degree (1 major) Human-Computer-Interaction (2015)		
Master's degree (1 major) Human-Computer-Interaction (2018)		