

<b>Modulbezeichnung</b>		<b>Kurzbezeichnung</b>
Games and Strategies		12-S&W1-F-242-m01
<b>Modulverantwortung</b>		<b>anbietende Einrichtung</b>
Inhaber/-in des Lehrstuhls für Volkswirtschaftslehre, insbesondere Industrieökonomik		Wirtschaftswissenschaftliche Fakultät
<b>ECTS</b>	<b>Bewertungsart</b>	<b>zuvor bestandene Module</b>
5	numerische Notenvergabe	--
<b>Moduldauer</b>	<b>Niveau</b>	<b>weitere Voraussetzungen</b>
1 Semester	grundständig	--
<b>Inhalte</b>		
<p>Gliederung:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Statische Spiele mit vollständiger Information <ul style="list-style-type: none"> <li>• Der Begriff eines Spiel</li> <li>• Lösungskonzepte und Nash-Gleichgewicht in reine Strategien</li> <li>• Stetige Strategiemengen</li> <li>• Nash-Gleichgewicht in gemischten Strategien</li> </ul> </li> <li>2. Dynamische Spiele mit vollständiger Information <ul style="list-style-type: none"> <li>• Teilspielperfektes Nash-Gleichgewicht</li> <li>• Wiederholte Spiele</li> </ul> </li> <li>3. Statische Spiele mit unvollständiger Information: Bayesianisches Nash-Gleichgewicht</li> <li>4. Dynamische Spiele mit unvollständiger Information <ul style="list-style-type: none"> <li>• Perfektes Bayesianisches Nash-Gleichgewicht</li> <li>• Signalspiele</li> </ul> </li> </ol>		
<b>Qualifikationsziele / Kompetenzen</b>		
<p>Nach Abschluss dieses Moduls können Studierende</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>(i) Gleichgewichtskonzepte (Nash Gleichgewicht, Teilspielperfektes Gleichgewicht, Bayesianisches Gleichgewicht, perfektes Bayesianisches Gleichgewicht) erklären;</li> <li>(ii) erklären, für welche Situationen diese Konzepte entwickelt wurden;</li> <li>(iii) diese Konzepte auf einfache reale Situationen anwenden;</li> <li>(iv) einschätzen, in welchen Situationen welches Gleichgewichtskonzept sinnvoll einzusetzen ist.</li> </ol>		
<b>Lehrveranstaltungen</b> (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch)		
V (2) + Ü (2) Veranstaltungssprache: Deutsch und/oder Englisch		
<b>Erfolgsüberprüfung</b> (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich)		
Klausur (ca. 60 Min.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch bonusfähig		
<b>Platzvergabe</b>		
--		
<b>weitere Angaben</b>		
--		
<b>Arbeitsaufwand</b>		
150 h		
<b>Lehrturnus</b>		
k. A.		
<b>Bezug zur LPO I</b>		
--		

**Verwendung des Moduls in Studienfächern**

Bachelor (1 Hauptfach) Wirtschaftsinformatik (2024)

Bachelor (1 Hauptfach) Wirtschaftsmathematik (2024)

Bachelor (1 Hauptfach) Wirtschaftswissenschaft (2024)

Bachelor (1 Hauptfach, 1 Nebenfach) Wirtschaftswissenschaft (Nebenfach, 2024)