Modulbezeichnung	Kurzbezeichnung
Modellbasierte Systementwicklung	10-I-MSE-252-m01

Modulverantwortung	anbietende Einrichtung
Inhaber/-in des Lehrstuhls für Informatik XI	Institut für Informatik

ECTS	Bewertungsart	zuvor bestandene Module
5	numerische Notenvergabe	--

Moduldauer	Niveau	weitere Voraussetzungen
1 Semester	grundständig	--

Inhalte

Praxisnahe Vermittlung grundlegender Konzepte der Systemmodellierung und -entwicklung.

Qualifikationsziele / Kompetenzen

Die Studierenden verfügen über theoretisches Wissen über weit verbreitete Modelltypen (z.B. Zustandsautomaten) und sind dazu in der Lage reale Systeme mit UML zu modellieren und die Modelle als Software umzusetzen.

Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch)

V (2) + Ü (2)

Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich)

Klausur (ca. 60-120 Min.)
Klausur kann nach Ankündigung der Dozentin bzw. des Dozenten zu LV-Beginn durch eine mündliche Einzelprüfung (ca. 20 Min.) oder mündliche Gruppenprüfung (2 TN, je ca. 15 Min.) ersetzt werden.
bonusfähig

Platzvergabe

--

weitere Angaben

--

Arbeitsaufwand

150 h

Lehrturnus

k. A.

Bezug zur LPO I

§ 22 II Nr. 3 b)

Verwendung des Moduls in Studienfächern

Bachelor (1 Hauptfach) Games Engineering (2025)
Bachelor (1 Hauptfach) Luft- und Raumfahrtinformatik (2025)
Bachelor (1 Hauptfach) Informatik (2025)
Erste Staatsprüfung für das Lehramt an Realschulen Informatik (2025)
Erste Staatsprüfung für das Lehramt an Gymnasien Informatik (2025)
Bachelor (1 Hauptfach) Informatik und Nachhaltigkeit (2025)
Erweiterungsprüfung für das Lehramt an Gymnasien Informatik (2025)
Erweiterungsprüfung für das Lehramt an Realschulen Informatik (2025)
Bachelor (1 Hauptfach) Wirtschaftsinformatik (2026)
Bachelor (1 Hauptfach) Physik (2026)
Bachelor (1 Hauptfach) Quantentechnologie (2026)