

Modulbezeichnung			Kurzbezeichnung		
Games Project-Workshop			10-GE-PW-252-m01		
Modulverantwortung			anbietende Einrichtung		
--			Institut für Informatik		
ECTS	Bewertungsart	zuvor bestandene Module			
5	numerische Notenvergabe	--			
Moduldauer	Niveau	weitere Voraussetzungen			
1 Semester	--	--			
Inhalte					
--					
Qualifikationsziele / Kompetenzen					
--					
Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch)					
R (3) Veranstaltungssprache: Deutsch oder Englisch					
Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich)					
Portfolioprüfung (ca. 100 Std.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch bonusfähig					
Platzvergabe					
--					
weitere Angaben					
--					
Arbeitsaufwand					
150 h					
Lehrturnus					
k. A.					
Bezug zur LPO I					
--					
Verwendung des Moduls in Studienfächern					
Bachelor (1 Hauptfach) Games Engineering (2025)					