

Modulbezeichnung		Kurzbezeichnung
Forschungsprojekt B		o6-PDM-FPB-222-m01
Modulverantwortung		anbietende Einrichtung
Inhaber/-in der Professur für Medieninformatik, Inhaber/-in der des Lehrstuhls für Medienpsychologie		Institut Mensch-Computer-Medien
ECTS	Bewertungsart	zuvor bestandene Module
10	numerische Notenvergabe	--
Moduldauer	Niveau	weitere Voraussetzungen
1 Semester	weiterführend	--
Inhalte		
<p>In diesem Modul wird ein forschungsbezogenes Teilgebiet (etwa: interaktive technische Systeme oder Medien- und Kommunikationspsychologische Phänomene) detailliert kennengelernt. Im Laufe des Semesters wird der gesamte Forschungszyklus von Einarbeitung in die Theorie, Entwicklung einer Forschungsfrage, technischer Umsetzung eines Prototypen und dessen Evaluation bzw. der Herstellung von Stimuli und anschließender Analyse oder Hypothesentestung, angeleitet durchlaufen.</p>		
Qualifikationsziele / Kompetenzen		
<p>Die Studierenden sind in der Lage wissenschaftliche Arbeitsweisen anzuwenden. Das Modul trägt dazu bei wissenschaftliche Texte einordnen zu können, einfache technische Prototypen zu entwickeln bzw. Medienstimuli herzustellen und geeignet zu evaluieren und Forschungsfragen zu prüfen. Zudem können Sie die gewonnenen Erkenntnisse ansprechend aufbereiten und vorstellen (z.B. in Poster oder Demonstrationsform).</p>		
Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch)		
R (6)		
Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich)		
<p>a) Referat (15-45 Min.) und Verschriftlichung (10-15 S.) oder b) Portfolio (ca. 20 S.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch</p>		
Platzvergabe		
--		
weitere Angaben		
--		
Arbeitsaufwand		
300 h		
Bezug zur LPO I		
--		
Verwendung des Moduls in Studienfächern		
Master (1 Hauptfach) Psychologie digitaler Medien (2022)		