

|   |                         |                                 |
|---|-------------------------|---------------------------------|
| <b>Modulbezeichnung</b>   |                         | <b>Kurzbezeichnung</b>          |
| Vertiefung User Experience  |                         | o6-MCS-VUEx-101-m01             |
| <b>Modulverantwortung</b>   |                         | <b>anbietende Einrichtung</b>   |
| Inhaber/-in des Lehrstuhls für Psychologische Ergonomie   |                         | Institut Mensch-Computer-Medien |
| <b>ECTS</b>   | <b>Bewertungsart</b>    | <b>zuvor bestandene Module</b>  |
| 5   | numerische Notenvergabe | --                              |
| <b>Moduldauer</b>   | <b>Niveau</b>           | <b>weitere Voraussetzungen</b>  |
| 1 Semester  | grundständig            | --                              |
| <b>Inhalte</b>  |                         |                                 |
| <p>In diesem Modul werden vertieft Inhalte, Methoden und Anwendungen der User Experience Forschung gelehrt, also der Gestaltung von Mensch-Computer-Systemen hinsichtlich eines guten Erlebens der Benutzer. Anwendungsbeispiele kommen dabei aus dem öffentlichen und privaten Raum, beinhalten z.B. Kundenzufriedenheit, Persuasive Interfaces, Ästhetische Gestaltung und Service Design.</p>  |                         |                                 |
| <b>Qualifikationsziele / Kompetenzen</b>  |                         |                                 |
| <p>Nach der Teilnahme an diesem Modul verstehen die Studierenden die Prinzipien ausgewählter User Experience Methoden und Domänen und sind in der Lage selbst Benutzungsschnittstellen zu gestalten sowie Studien durchzuführen, um entsprechende Fragestellungen aus dem Bereich der Mensch-System Interaktion zu untersuchen. Des weiteren können sie die Vor- und Nachteile verschiedener Methoden abschätzen und empirische Studien sowie Gestaltungslösungen beurteilen und kritisch hinterfragen.</p> |                         |                                 |
| <b>Lehrveranstaltungen</b> (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch)   |                         |                                 |
| S (keine Angaben zu SWS und Sprache verfügbar)  |                         |                                 |
| <b>Erfolgsüberprüfung</b> (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich)   |                         |                                 |
| <p>Vertiefungsprüfung. Für die Vertiefungen MCS ist die Auswahl an Prüfungsformen, wenn nicht anders angegeben, folgendermaßen festgesetzt: a) Klausur (ca. 75 Min.) und Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 15 Min.), b) Referat (ca. 20 Min.) und Ausarbeitung (ca. 5 S.), c) Referat (ca. 20 Min.) und Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 20 Min.), d) Referat (ca. 20 Min.) und Klausur (ca. 75 Min.), oder e) Hausarbeit (ca. 10 S.)..<br/>Prüfungssprache: Deutsch oder Englisch</p>           |                         |                                 |
| <b>Platzvergabe</b>   |                         |                                 |
| --  |                         |                                 |
| <b>weitere Angaben</b>  |                         |                                 |
| --  |                         |                                 |
| <b>Bezug zur LPO I</b>  |                         |                                 |
| --  |                         |                                 |
| <b>Verwendung des Moduls in Studienfächern</b>  |                         |                                 |
| <p>Bachelor (1 Hauptfach) Mensch-Computer-Systeme (2010)<br/>Master (1 Hauptfach) Medienkommunikation (2014)<br/>Master (1 Hauptfach) Medienkommunikation (2013)</p>  |                         |                                 |