

Modulbezeichnung		Kurzbezeichnung
Wissenschaftliches Praktikum		o6-HCI-WPrakt-182-mo1
Modulverantwortung		anbietende Einrichtung
Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction		Institut Mensch-Computer-Medien
ECTS	Bewertungsart	zuvor bestandene Module
10	bestanden / nicht bestanden	--
Moduldauer	Niveau	weitere Voraussetzungen
	weiterführend	--
Inhalte		
Das wissenschaftliche Praktikum gibt Einblicke in die Forschungstätigkeit in den Feldern HCI, User Experience, Usability oder Human Factors in wissenschaftlichen Forschungsinstitutionen. Die Studierenden sollen die im Studium erworbenen Kenntnisse und Fähigkeiten in der wissenschaftlichen Forschung anwenden und vertiefen.		
Qualifikationsziele / Kompetenzen		
Nach der Teilnahme an diesem Modul können die Studierenden theoretische und praktische Aspekte des Studiums auf neue Forschungsfragen anwenden. Durch den Kontakt zur Welt der Forschung entwickeln sie Methoden-, Sozial- und Selbstkompetenzen und schaffen eine wissenschaftliche Grundlage für ihre spätere Berufstätigkeit.		
Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch)		
P (0)		
Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich)		
Praktikumsbericht (ca. 2 S.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch		
Platzvergabe		
--		
weitere Angaben		
--		
Arbeitsaufwand		
300 h		
Bezug zur LPO I		
--		
Verwendung des Moduls in Studienfächern		
Master (1 Hauptfach) Human-Computer-Interaction (2018) Master (1 Hauptfach) Human-Computer-Interaction (2021)		