

<b>Modulbezeichnung</b>		<b>Kurzbezeichnung</b>
Psychologie Interaktiver Systeme		o6-HCI-PSY-212-m01
<b>Modulverantwortung</b>		<b>anbietende Einrichtung</b>
Inhaber/-in des Lehrstuhls für Psychologische Ergonomie		Institut Mensch-Computer-Medien
<b>ECTS</b>	<b>Bewertungsart</b>	<b>zuvor bestandene Module</b>
5	numerische Notenvergabe	--
<b>Moduldauer</b>	<b>Niveau</b>	<b>weitere Voraussetzungen</b>
1 Semester	weiterführend	--
<b>Inhalte</b>		
<p>In dem Modul werden Erklärungsmodelle, Methoden und Befunde aus der Psychologie herangezogen, um Interaktionen zwischen Mensch und Technik zu erklären, vorherzusagen und zu evaluieren. Dabei behandelt eine Veranstaltungseinheit je einen Bereich aus der Psychologie (z.B. Kognitionspsychologie, klinische Psychologie) und überträgt diesen entsprechend auf eine Mensch-Technik-Interaktion (z.B. kognitiv: Gestaltung und Anordnung von Icons, Ablenkung durch Fahrerinformationssysteme oder Multitasking; klinisch: Internetsucht, Informationsüberlastung oder VR in Therapie und Rehabilitation). Dozierende stellen die Wissensbasis gemäß dem aktuellen Stand der Forschung zum Erwerb der Fachkompetenzen dar.</p>		
<b>Qualifikationsziele / Kompetenzen</b>		
<p>Nach der Teilnahme an diesem Modul haben die Studierenden umfangreiche Kenntnisse über wesentliche Teilgebiete der Psychologie und deren Anwendungsmöglichkeiten in der Mensch-Computer-Interaktion. Sie können zu dem Beispiele erläutern. Diese Kenntnisse ermöglichen Studierenden zum einen interaktive Systeme bezüglich der psychologischen Grundlagen zu analysieren, zu entwerfen und zu bewerten und zum anderen mögliche weitere Fragestellungen und Anwendungen im Bereich Mensch-Computer-Interaktion auf Basis der psychologischen Grundlagen zu generieren. Neben Fachkompetenzen stehen vor allem Sozial- und Selbstkompetenzen im Vordergrund.</p>		
<b>Lehrveranstaltungen</b> (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch)		
S (2)		
<b>Erfolgsüberprüfung</b> (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich)		
<p>a) Referat (ca. 30 Min.) mit Handout (ca. 2 S.) oder  b) Klausur (ca. 90 Min.) oder  c) Mündliche Einzelprüfung (ca. 30 Min.)  Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch  Bonusfähig</p>		
<b>Platzvergabe</b>		
--		
<b>weitere Angaben</b>		
--		
<b>Arbeitsaufwand</b>		
150 h		
<b>Bezug zur LPO I</b>		
--		
<b>Verwendung des Moduls in Studienfächern</b>		
Master (1 Hauptfach) Human-Computer-Interaction (2021)		