

Modulbezeichnung		Kurzbezeichnung
Wissenschaftliches Praktikum		o6-HCI-BPrakt-152-m01
Modulverantwortung		anbietende Einrichtung
Prüfungsausschussvorsitzende/-r Master-Studiengang Human-Computer Interaction		Institut Mensch-Computer-Medien
ECTS	Bewertungsart	zuvor bestandene Module
10	bestanden / nicht bestanden	--
Moduldauer	Niveau	weitere Voraussetzungen
	weiterführend	--
Inhalte		
Das wissenschaftliche Praktikum gibt Einblicke in die Forschungstätigkeit in den Feldern HCI, User Experience, Usability oder Human Factors in wissenschaftlichen Forschungsinstitutionen. Die konkreten Inhalte stammen aus dem breiten Themenspektrum der HCI und unterliegen den individuellen Praktikumsvereinbarungen.		
Qualifikationsziele / Kompetenzen		
Nach der Teilnahme in diesem Modul besitzen Studierende die Fähigkeiten, wissenschaftliche Methoden der Mensch-Computer-Interaktion strukturiert an spezifischen Aufgaben wissenschaftlich ausgerichteter Institutionen anzuwenden. Sie erweitern ihre Kommunikations-, Kooperations- und Konfliktfähigkeiten in der Zusammenarbeit mit den Teams der Praktikumsinstitutionen. Sie entwickeln und vertiefen ihre Fähigkeiten zum Selbstmanagement. Sie knüpfen Kontakte zur Welt der Forschung, schaffen damit eine wissenschaftliche Grundlage für ihre spätere Berufstätigkeit.		
Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch)		
P (0)		
Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich)		
Praktikumsbericht (ca. 2 S.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch		
Platzvergabe		
--		
weitere Angaben		
--		
Arbeitsaufwand		
300 h		
Bezug zur LPO I		
--		
Verwendung des Moduls in Studienfächern		
Master (1 Hauptfach) Human-Computer-Interaction (2015)		