

Modulbezeichnung		Kurzbezeichnung
Interaction Prototyping		o6-HCI-B-IAPT-242-m01
Modulverantwortung		anbietende Einrichtung
Inhaber/-in des Lehrstuhls für Psychologische Ergonomie		Institut Mensch-Computer-Medien
ECTS	Bewertungsart	zuvor bestandene Module
5	numerische Notenvergabe	--
Moduldauer	Niveau	weitere Voraussetzungen
1 Semester	grundständig	--
Inhalte		
In dieser Veranstaltung wird die Relevanz interaktiver Prototypen in verschiedenen Modalitäten vermittelt. Studierende lernen schnell viele Ideen zu generieren und zu skizzieren und daraus geeignete Gestaltungslösungen zu selektieren. Im Rahmen eines semesterbegleitenden Projekts können die Studierenden Prototyping Techniken für Web & Apps, Conversational Interfaces sowie Tangible und Embodied Interaction umsetzen.		
Qualifikationsziele / Kompetenzen		
Nach der Teilnahme an den Modulveranstaltungen können Studierende Entwürfe von interaktiven Prototypen in verschiedenen Formaten entwickeln, dabei Guidelines der Gestaltung anwenden und für die nächsten Entwicklungsschritte dokumentieren.		
Lehrveranstaltungen (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch)		
S (2) Veranstaltungssprache: Deutsch und/oder Englisch		
Erfolgsüberprüfung (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich)		
a) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 5 S.) oder b) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 30 Min.) oder c) Hausarbeit (ca. 10 S.) Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch bonusfähig		
Platzvergabe		
--		
weitere Angaben		
--		
Arbeitsaufwand		
150 h		
Lehrturnus		
Lehrturnus: nur im SoSe		
Bezug zur LPO I		
--		
Verwendung des Moduls in Studienfächern		
Bachelor (1 Hauptfach) Human-Computer-Interaction (2024)		