

| Modulbezeichnung   |                         |                                 | Kurzbezeichnung        |  |  |
|--|-------------------------|---------------------------------|------------------------|--|--|
| Interaction Prototyping  |                         |                                 | 06-HCI-B-IAPT-242-m01  |  |  |
| Modulverantwortung   |                         |                                 | anbietende Einrichtung |  |  |
| Inhaber/-in des Lehrstuhls für Psychologische Ergonomie  |                         | Institut Mensch-Computer-Medien |                        |  |  |
| ECTS   | Bewertungsart           | zuvor bestandene Module         |                        |  |  |
| 5  | numerische Notenvergabe | --                              |                        |  |  |
| Moduldauer   | Niveau                  | weitere Voraussetzungen         |                        |  |  |
| 1 Semester   | grundständig            | --                              |                        |  |  |
| <b>Inhalte</b>   |                         |                                 |                        |  |  |
| In dieser Veranstaltung wird die Relevanz interaktiver Prototypen in verschiedenen Modalitäten vermittelt. Studierende lernen schnell viele Ideen zu generieren und zu skizzieren und daraus geeignete Gestaltungslösungen zu selektieren. Im Rahmen eines semesterbegleitenden Projekts können die Studierenden Prototyping Techniken für Web & Apps, Conversational Interfaces sowie Tangible und Embodied Interaction umsetzen. |                         |                                 |                        |  |  |
| <b>Qualifikationsziele / Kompetenzen</b>   |                         |                                 |                        |  |  |
| Nach der Teilnahme an den Modulveranstaltungen können Studierende Entwürfe von interaktiven Prototypen in verschiedenen Formaten entwickeln, dabei Guidelines der Gestaltung anwenden und für die nächsten Entwicklungsschritte dokumentieren.   |                         |                                 |                        |  |  |
| <b>Lehrveranstaltungen</b> (Art, SWS, Sprache sofern nicht Deutsch)  |                         |                                 |                        |  |  |
| S (2)<br>Veranstaltungssprache: Deutsch und/oder Englisch  |                         |                                 |                        |  |  |
| <b>Erfolgsüberprüfung</b> (Art, Umfang, Sprache sofern nicht Deutsch / Turnus sofern nicht semesterweise / Bonusfähigkeit sofern möglich)  |                         |                                 |                        |  |  |
| a) Referat (ca. 20 Min.) mit Handout (ca. 5 S.) oder<br>b) Vorstellung der Projektergebnisse (ca. 30 Min.) oder<br>c) Hausarbeit (ca. 10 S.)<br>Prüfungssprache: Deutsch und/oder Englisch<br>bonusfähig   |                         |                                 |                        |  |  |
| <b>Platzvergabe</b>  |                         |                                 |                        |  |  |
| --   |                         |                                 |                        |  |  |
| <b>weitere Angaben</b>   |                         |                                 |                        |  |  |
| --   |                         |                                 |                        |  |  |
| <b>Arbeitsaufwand</b>  |                         |                                 |                        |  |  |
| 150 h  |                         |                                 |                        |  |  |
| <b>Lehrtturnus</b>   |                         |                                 |                        |  |  |
| Lehrtturnus: nur im SoSe   |                         |                                 |                        |  |  |
| <b>Bezug zur LPO I</b>   |                         |                                 |                        |  |  |
| --   |                         |                                 |                        |  |  |
| <b>Verwendung des Moduls in Studienfächern</b>   |                         |                                 |                        |  |  |
| Bachelor (1 Hauptfach) Human-Computer-Interaction (2024)   |                         |                                 |                        |  |  |